

CONTEST (mini) ALIENO

Vai a [Precedente](#) 1, 2, 3 ... 38, **39**, 40, 41 [Successivo](#)

NuovoTopic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

 Inviato: Dom Ott 07, 2007 9:40 am

[quote](#)

Messaggio

TheTruster



Registrato: 01/11/06
17:06
Messaggi: 567

ecco i tamburi, per un po' di musica



per le corazze, se volete posso provarci, ma non sono il mio forte, ci metterei sicuramente molto più

di qualcuno già avvezzo alla modellazione di personaggi



TT

Tamburi.jpg

Description:

Filesize:

251.52 KB

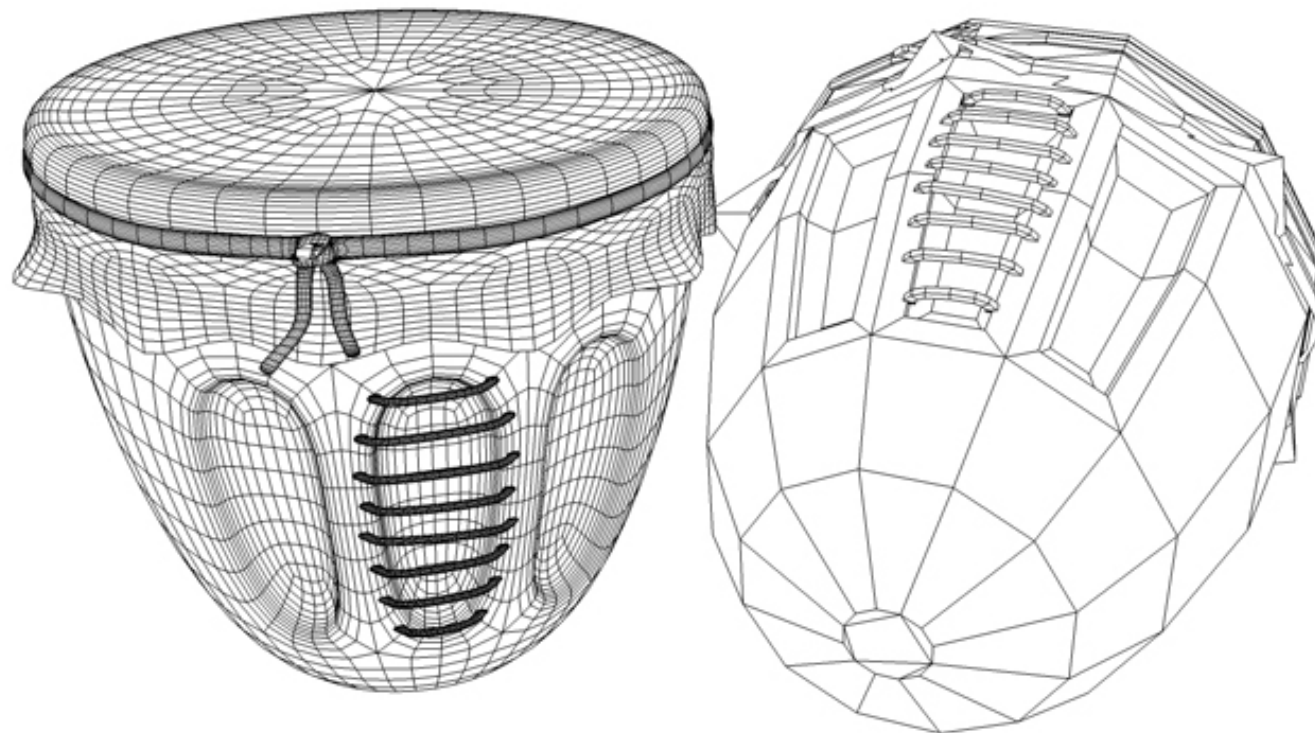
Viewed:

264 Time(s)



Tamburi_wire.jpg

| | |
|--------------|-------------|
| Description: | |
| Filesize: | 185.06 KB |
| Viewed: | 264 Time(s) |



Sono un genio... incompreso.
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

top

profile

pm

Inviato: Dom Ott 07, 2007 1:07 pm

quote

Messaggio

Elderan

Registrato: 10/07/06
12:28
Messaggi: 173
Residenza: Sicilia

TheTruster ha scritto:

...molto più di qualcuno già avvezzo alla modellazione di personaggi



Hei TT quel qualcuno chi è?



Cmq come al solito non perdi tempo per stupirci



Cmq penso che TT visto la sua bravura dovrebbe dedicarsi ad abitazioni, strutture come ponti, mezzi ecc... che possono essere un pò più complicati per gli altri , invece parti più semplici come piccoli utensili ed altro, li lascerei a tutti coloro che vogliono provare a far qualcosa e partecipare al contest, iniziando da cose non troppo complesse appunto...che dite? Potrei darti una mano BLU a fare altre bozze di utensili accessori o mezzi, in modo da dare del lavoro a tutti che dici? Come gli inizi del contest, dove nel suo piccolo ognuno dava una mano alla realizzazione di questo bel progetto



P.S. Per le corazze non è un problema... (BLU alcune cose mi ricordano cmq ABE)



BLU ho fatto una piccola semplice prova di morphing all'alieno, terminata la bocca denti ecc.... Molto semplice giusto per dare un'idea...dimmi che ne pensi...

Morphing-Faccia.jpg

Description:

Filesize:

30.43 KB

Viewed: 243 Time(s)

**Morphing Al.rar**

| | |
|--------------|---|
| Description: | Sono 5 espressioni in 5 secondi, tanto per dare un'idea, senza filo logico... |
| Filename: | Morphing Al.rar |
| Filesize: | 832.59 KB |
| Downloaded: | 13 Time(s) |


Download**faccia.rar**

| | |
|--------------|------------|
| Description: | |
| Filename: | faccia.rar |
| Filesize: | 632.77 KB |
| Downloaded: | 20 Time(s) |


Download

Fantastico,mozzafiatante!!

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Dom Ott 07, 2007 4:25 pm

quote

edit

Messaggio

BLUVETRO

Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 272

top

profile

pm



TT...questi tamburetti sono superbi!! Certi oggetti vorrei proprio li facessi tu..poi te li dirò

man mano! L'unica cosa è che dal disegno non si capiva in effetti, ma quelle tre estrusioni erano forate nel guscio per far uscire il rimbombo,e ed entrare la melodia a corde!

Bravo Elderan,quei denti son fatti proprio bene e facili da modificare a seconda del personaggio! Solo il morph andrà molto studiato! Così poi risulta troppo manga..ehh!!

E sono d'accordo con le tue idee! Se hai bozze da propormi va beissimo,ed i nostri amici sapranno aiutarci!!

-CSC-

Inviato: Dom Ott 07, 2007 4:46 pm

quote

Messaggio

TheTruster

Registrato: 01/11/06
17:06
Messaggi: 567

bluCSC ha scritto:

L'unica cosa è che dal disegno non si capiva in effetti, ma quelle tre estrusioni erano forate nel guscio per far uscire il rimbombo,e ed entrare la melodia a corde!

beh, ci vuole molto poco a creare il foro



appena posso procedo



TT



TheTruster's Box

Sono un genio... incompreso.
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

[top](#)
[profile](#)
[pm](#)

↳ Inviato: Lun Ott 08, 2007 4:43 pm

[quote](#)
[edit](#)

Messaggio

BLUVETRO



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 272



Bene bene ragazzi, le idee fioccano!! Non vediamo l'ora di fare qualche bel render grazie al promettente **V-Ray**. Vero TT?



Ci sono già degli esperti in rendering soprattutto con V-ray che potrebbero già fare dei piccoli render? Dobbiamo studiare i materiali degli oggetti già costruiti! Soprattutto per quanto riguarda gli interni della grotta e delle abitazioni! A proposito d'essi, ho rispolverato un mio vecchio schizzo per dare l'opportunità ai modellatori di cimentarsi con altri dei molti oggetti presenti nel progetto! Ed ecco anche un concept di tenda d'accampamento elaborata da Elderan!!



Bluvetro's Lumen.jpg

| | |
|--------------|-------------|
| Description: | Blumen |
| Filesize: | 190.43 KB |
| Viewed: | 169 Time(s) |



| |
|-----------|
| Tenda.jpg |
|-----------|

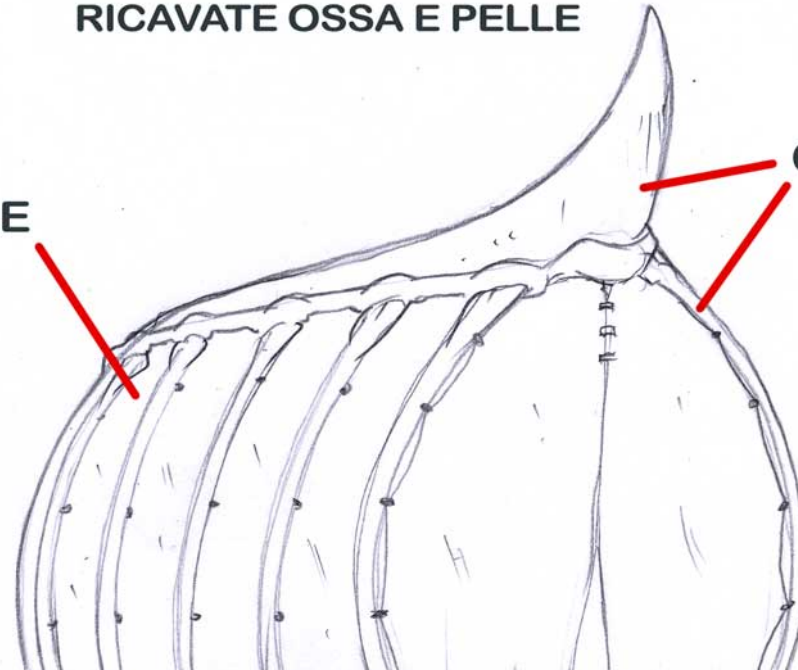
| | |
|--------------|----------------------------------|
| Description: | Concept Thendah by Elderan ;) |
| Filesize: | 83.95 KB |
| Viewed: | 169 Time(s) |



**ANIMALE ALIENO
DA INVENTARE MOLTO
GRANDE DA CUI SONO
RICAIVATE OSSA E PELLE**

PELLE

OSSA





-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Lun Ott 08, 2007 9:06 pm

quote

Messaggio

pierpaciugo

Registrato: 23/10/05
10:46
Messaggi: 243

BLU! Adoro i tuoi acquarelli! E la casa con i... "lanpiunghi" (lanpioni-funghi) e'
uno spettacoloooooooooooooooooo!

Bavissimo e bravissimi tutti!



top

profile

pm

Inviato: Mar Ott 09, 2007 8:04 am

quote

Messaggio

graphic.design



Registrato: 31/05/06
12:29
Messaggi: 47

top

profile

pm

msnm

azzarderò la casetta con il funghetto....



Inviato: Mar Ott 09, 2007 11:06 am

quote

edit

Messaggio

BLUVETRO



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 272

Sicuro Baretti?? E' un pò difficile,ma sicuramente puoi farcela!



Pierpaciugo...Grazie!!! I complimenti sono ciò che mi fa andare avanti molto spesso...!
In special modo avevo usato parecchio la mia fantasia per estrarne questa idea...! Se hai seguito tutto il lavoro, saprai che esistono questi cristalli sul blu/viola..! Cristalli che sprigionano energia luminosa! Qui è raffigurato un uso particolare di tali cristalli....oltre a quello classico della levigazione e introduzione in lanterne di vario tipo..!

Cristalli & Funghi

*Questi funghi giganti offrono sicuramente un ottima ombra di giorno..ma il bello arriva la notte...!
Gli abitanti delle varie Nedel, frammentano i cristalli luminescenti, ottenendone una polvere finissima.
Miscelano tale polvere con dell'acqua, e la usano per innaffiare questi grandi funghi!
I funghi assorbono assieme ai sali minerali del terreno, i sali provenienti dalla polvere dei cristalli. E la notte...la parte inferiore del fungo, quella delle lamelle, (ed altri punti in cui a volte si fermano i sali) diviene luminescente!
Le spore che ne scendono sono come soffici e leggeri batuffoli tenuamente luminescenti che col tempo generano piccoli funghetti luminosi..che restano tali di altezza,e non si riproducono quasi mai,*

ma ..hanno anche alcure doti...



Bene...la storiella è finita...al lavoro!!



[/i]

-CSC-

top

profile

pm

funghettino

Inviato: Mar Ott 09, 2007 12:49 pm

quote

Messaggio

graphic.design



Registrato: 31/05/06
12:29
Messaggi: 47

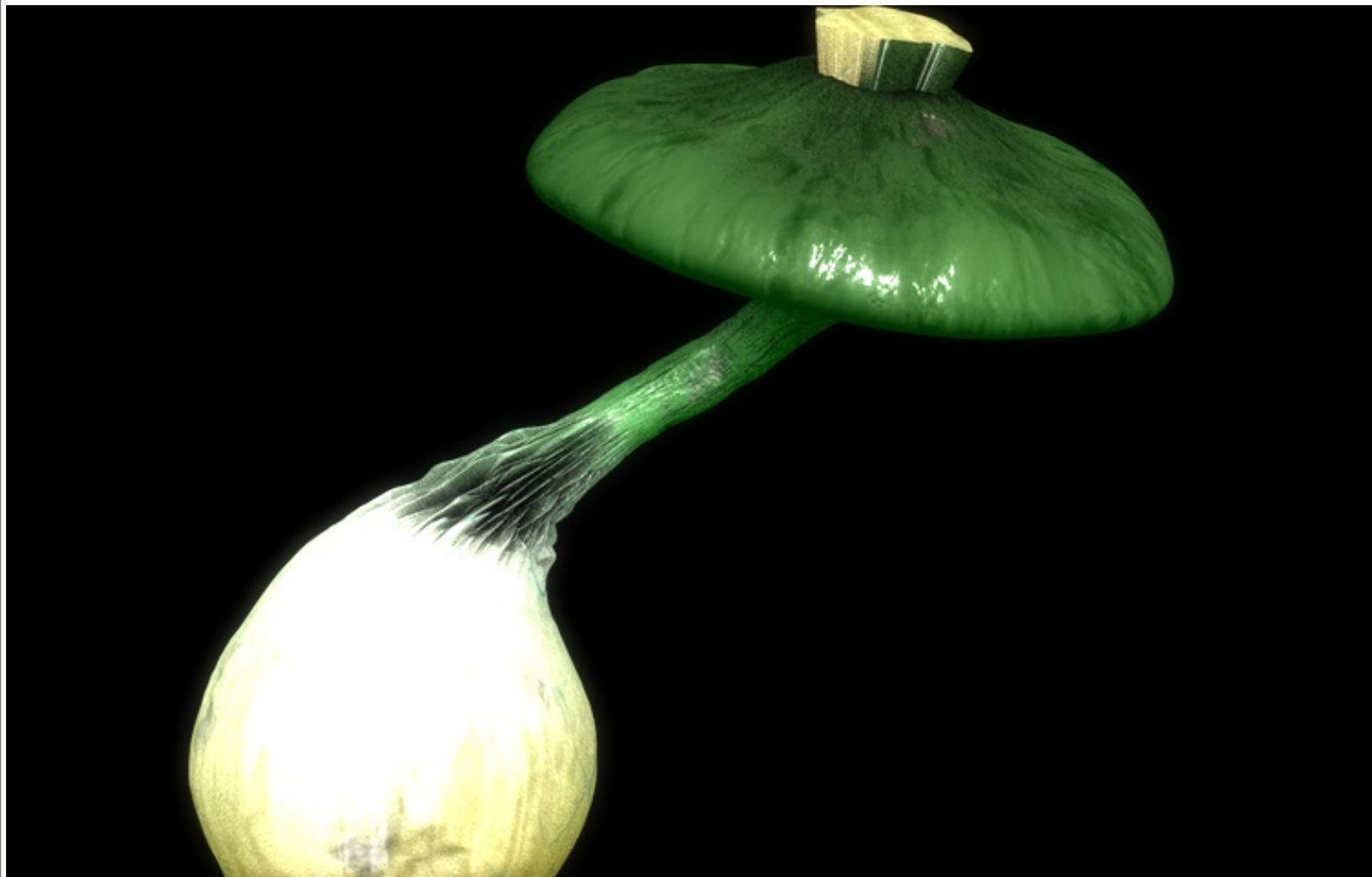
Visto ke la casetta l'ho già vsta nel topic... ho provato a fare il funghetto.. premetto ke è solo una bozza... devo allungare un po il gambo e allargare l'ombrello... Poi sto' smanettando per capire l'errore che mi fa' sopra.... poi vedo di correggere gli errori....

Si accettano altri suggerimentoni....



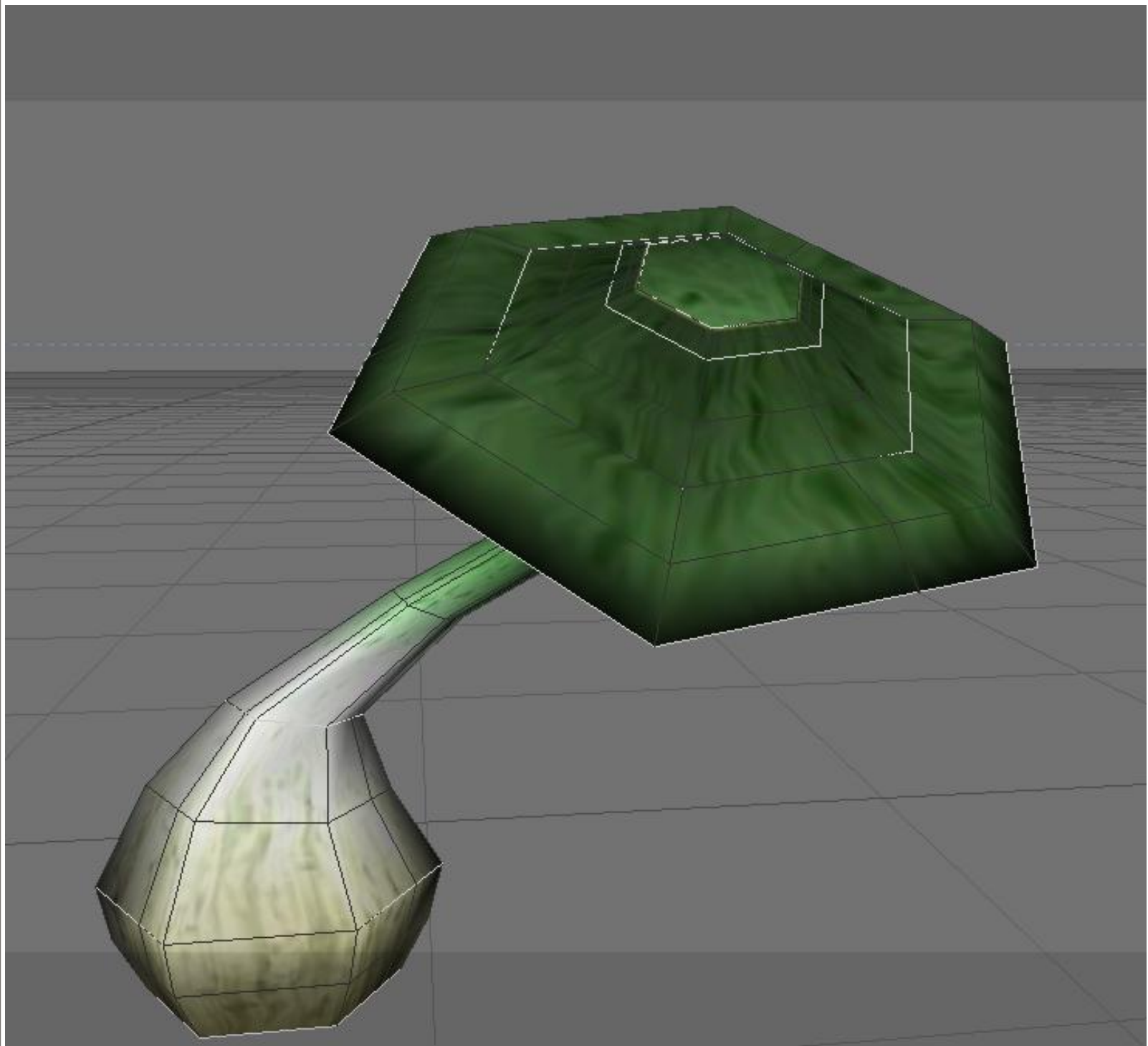
Senza Titolo.jpg

| | |
|--------------|---------------------------|
| Description: | sempre na bozza di render |
| Filesize: | 42.4 KB |
| Viewed: | 76 Time(s) |



fons.JPG

| | |
|--------------|------------|
| Description: | poligoni |
| Filesize: | 38.73 KB |
| Viewed: | 77 Time(s) |



[top](#)[profile](#)[pm](#)[msnm](#)

cipollotto sistemato

Inviato: Mar Ott 09, 2007 1:44 pm

[quote](#)

Messaggio

graphic.design

Registrato: 31/05/06
12:29
Messaggi: 47

piccoli progressi.. giusto per eliminare l'errore del cappello.. e il cipollotto da porcino... hihhi
questa sera lo prendo in mano per bene.. nella pausa pranzo tra un boccione e l'altro è dura.. hihhi

Senza Titolo.jpg

Description:

Filesize:

89.61 KB

Viewed:

65 Time(s)



top

profile

pm

msnm

Nuovo Topic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

Controlla questo argomento

Pagina 39 di 41

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT + 1 ora
Vai a [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#) ... [38](#), **[39](#)**, [40](#),
[41](#) [Successivo](#)

Puoi inserire nuovi argomenti
Puoi rispondere a tutti gli argomenti
Puoi modificare i tuoi messaggi
Non puoi cancellare i tuoi messaggi
Puoi votare nei sondaggi
You **can** attach files in this forum
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.